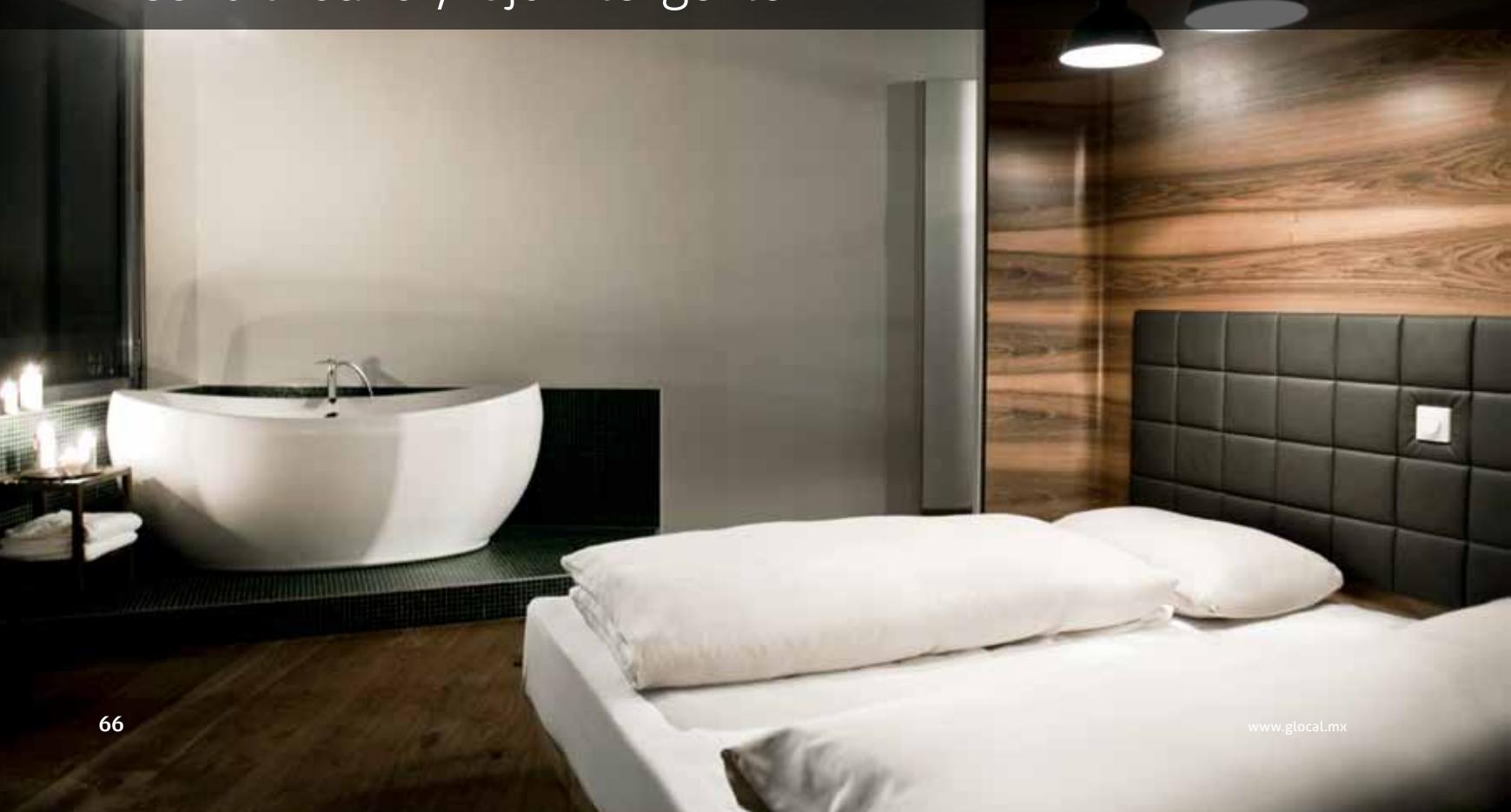




Daniel Vienna

Diseño urbano y lujo inteligente





“Hotel Daniel es una nueva adición moderna y nueva a la ciudad de Viena. Tiene un diseño simple, casual y cómodo”.

Atelier Heiss Architekten

Tras el éxito que obtuvo el Hotel Daniel Graz, ubicado en el sureste de Austria, su propietario, Florian Weitzer, trasladó su concepto de “lujó inteligente” al nuevo Hotel Daniel Vienna, un lugar con diseño simple y elegante, orientado hacia un minimalismo estético y funcional.

Redacción
Fotos cortesía Ulli Leonhartsberger

Situado a unos pasos del histórico palacio de Belvedere, en un edificio de la década de 1960 —cuya renovación corrió a cargo del despacho Atelier Heiss Architekten—, el Hotel Daniel en Viena combina un estilo antiguo y moderno, que se transcribe en un ambiente urbano, íntimo y acogedor.

Muestra de estos detalles se encuentra en el lobby, donde convive mobiliario de los años sesenta y objetos de diseño actual como los de Donna Wilson, y palets de madera reciclados que funcionan como originales mesas de café. Dentro de un contexto funcional, el espacio funge como un loft abierto a los usuarios, cuenta con su propia panadería, y un jardín que utiliza corsés y tocadiscos como macetas.

Siguiendo la premisa de lujo sustentable, el diseño interior se sirve de la estructura arquitectónica del edificio, que contrasta techos de hormigón con paredes claras, el cableado de las lámparas colgantes y grandes paneles de madera.

El lounge tiene amplios asientos para reuniones de trabajo, así como un suministro abundante de luz natural proveniente de la fachada de cristal del hotel. Cada una de las 115 habitaciones cuenta con interiores limpios que coinciden con las zonas comunes. Los materiales y texturas son sencillos, naturales y acogedores, como maderas nobles, alfombras y cortinas lisas en tonos blancos y verdes. La premisa del diseño radicó en concentrarse en lo esencial y prescindir de lo superfluo. **g**

Landsträßer Gürtel 5
1030 Vienna, Austria.
www.atelier-heiss.at
www.hoteldaniel.com